

OpenStreetMap



Potlatch 2 Feuille d'astuces

Utiliser POTLACH suppose
d'avoir créé son compte dans OSM

Décalogue OSM :

- 1- OSM est une base de données & les représentations sont multiples
- 2- Ne pas recopier de carte propriétaire (Google...) & collecter sur le terrain (GPS, walkingpaper, applications nomades)
- 3- Ne pas tagger pour le rendu & respecter les conventions
- 4- Consulter le wiki en cas de problème & ne pas hésiter à mobiliser (forum)
- 5- Alimenter les informations incomplètes & révoquer les maladroites ("reverts")
- 6- Penser à créer des relations (ex. transport) & valoriser ces données dans les sites
- 7- Importer les données OpenData & réajuster et compléter si possible
- 8- Utiliser sans limite les différentes cartes & citer la source
- 9- Communiquer sur nos utilisations & partager les expériences
- 10- Innover est possible (ex. carto indoor) & accepter de jouer OpenSource

AFFICHAGE

Historique : (clic id# haut & gauche)

Traces GPS **G**

Navigation

Carte : Flèches

Zoom: **PgHaut** ou **PgBas**

Diminuer l'intensité de la couche : **D**

Recaler l'arrière-plan : **Espace**+**Clic**+**Glisser**

EDITER

Affichage maximum : **,**
Renoncer à éditer : **Echap**
Ajouter une source : **b**
Sauvegarder : **s**
Défaire : **Z**
Refaire : **Maj** + **Z**

POI (Point d'Intérêt)

Ajouter picto : **Glisser-déposer**
Créer : **Double Clic**
(sur une zone vide)
Choisir : **Cliquer**
Déplacer : **Cliquer+Glisser**
POI en surface : **Cliquer POI** puis
Maj + **cliquer zone vide**

Mots-clés

Ajout nouvelle clé/valeur : **+**
Répéter derniers attributs : **r**
Répéter derniers attributs : **R**
(mais sans nom/référence)
Choisir le type de tableau : **T**
(fenêtre de saisie simple ou avancée)

Lignes (façon chemins)

Créer une nouvelle : **Simple Clic**
(sur une zone vide)
Finir : **Entrée** ou **Double Clic**
Supprimer le point précédent : **Eff**
Choisir une ligne existante : **Clic**

Lors de sélection d'une ligne :

Déplacer (ligne entière): **Clic+Déplacer**
Effacer : **Maj** + **Del**
Ajout d'un nouveau point : **Maj** + **Clic**
Scinder la ligne : **X**
Supprimer un point: **Del**

Créer une nouvelle ligne :
(à partir du point sélectionné) **Maj** + **Clic**
Relier une autre ligne :
(si elles ont un point en commun) **Maj** + **Clic**
Défusionner des points :
(sélectionner le noeud) **Maj** + **J**
Créer une ligne/objet parallèle : **P**
(cliquer ligne/objet à dupliquer; homothétie possible)
Angles droits (surface créée=ligne fermée) **A**
Inverser la direction des voies : **V**
Simplifier une ligne (si trop de points) : **Y**